

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Perumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Tinjauan Umum	7
2.1.1 Kota.....	7
2.1.2 Perancangan	8
2.1.3 Produk	9
2.2 Tinjauan Khusus.....	10
2.2.1 Sepeda	10
2.2.2 Dompet.....	14
2.2.3 Penjambretan dan Pencopetan.....	17
2.2.4 Helm.....	20

2.2.5 Ergonomi.....	22
2.2.6 Aerodinamika.....	23
2.2.7 Desain Organik.....	25
2.2.8 Minimalis.....	27
2.2.9 <i>Dynamic Style</i>	28
2.2.10 <i>Plug In</i>	29
BAB III METODE PENELITIAN.....	31
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
3.2 Subjek Penelitian.....	31
3.3 Fokus Penelitian.....	32
3.4 Penelitian Kualitatif.....	32
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	32
3.6 Teknik Analisis Data.....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1 Hasil Penelitian.....	35
4.1.1 Observasi Pesepeda.....	35
4.1.2 Kuisisioner/Angket.....	36
4.1.3 Wawancara Pengguna Sepeda.....	38
4.1.4 Hasil Survei Tindak Kejahatan.....	40
4.2 Pembahasan Penelitian.....	42
4.3 Hipotesa Sementara.....	42
BAB V RANCANGAN DESAIN.....	44
5.1 Konsep Perancangan.....	44
5.1.1 Mind Mapping.....	44
5.1.2 5W+1H.....	44
5.1.3 Image Board.....	45

5.1.4 Image Chart.....	45
5.1.5 Styling.....	46
5.1.5 User.....	46
5.1.6 Material dan Bahan.....	47
5.1.7 Moodboard.....	48
5.2 Proses Perancangan.....	48
5.2.1 Sketsa dan Developing.....	48
5.2.2 Positioning.....	49
5.2.3 Final Sketch.....	50
5.2.4 3D Modeling.....	51
5.3 Proses Pembuatan.....	52
5.4 Produk Akhir.....	57
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
6.1 Kesimpulan.....	60
6.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN.....	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kegiatan Bersepeda.....	1
Gambar 2. Peralatan Bersepeda	3
Gambar 3. Penggunaan Helm Sepeda.....	3
Gambar 4. Kawasan Kota	7
Gambar 5. Karl Drais dengan Draisine-nya.....	11
Gambar 6. Sepeda Kirkpatrick Macmillan yang pertama menggunakan pedal.....	12
Gambar 7. Boneshaker atau Velocipede	12
Gambar 8. Sepeda yang Populer di Tahun 1970 Hingga 1980.....	13
Gambar 9. Safety Bike	14
Gambar 10. Kantong Serut.....	15
Gambar 11. Perkembangan Dompet	16
Gambar 12. Dompet Masa Kini	16
Gambar 13. Menyimpan Dompet di Saku Bagian Belakang Celana.....	17
Gambar 14. Ilustrasi Pencopetan di Tempat Umum	18
Gambar 15. Ilustrasi Penjambretan.....	19
Gambar 16. Pesepeda Korban Penjambretan.....	19
Gambar 17. Jenis Helm Pengendara Sepeda Motor.....	21
Gambar 18. Helm Sepeda	21
Gambar 19. Empat Gaya Yang Mempengaruhi Pesawat.....	24
Gambar 20. Aerodinamika Pada Sepeda.....	25
Gambar 21. Charles Eames Armchair DAX.....	26
Gambar 22. Vespa Pertama oleh Enrico Piaggio.....	26
Gambar 23. Produk Minimalis.....	28
Gambar 24. Desain Produk oleh Zaha Hadid.....	29
Gambar 25. Para Pesepeda di Kawasan Universitas Indonesia	35
Gambar 26. Sepeda yang Diparkir Secara Sembarang	36
Gambar 27. Pencurian Hak Milik Orang Lain Dengan Menggunakan Kekerasan.....	40
Gambar 28. Tindak Kejahatan Pencurian Tanpa Kekerasan	41
Gambar 29. Mind Mapping.....	44
Gambar 30. Image Board.....	45

Gambar 31. Image Chart.....	45
Gambar 32. Styling	46
Gambar 33. User	46
Gambar 34. Specific User	47
Gambar 35. Moodboard	48
Gambar 36. Sketsa Bentuk Dompot.....	48
Gambar 37. Developing Bentuk Dompot.....	49
Gambar 38. Developing Posisi Dompot.....	49
Gambar 39. Penetapan Posisi Dompot dan Docking	50
Gambar 40. Final Sketch Dompot.....	50
Gambar 41. 3D Modeling Dompot.....	51
Gambar 42. 3D Rendering Dompot	51
Gambar 43. Pembuatan Molding Dompot	52
Gambar 44. Pembentukan dengan Bahan Kulit	52
Gambar 45. Proses Pembuatan Bentuk Utama	53
Gambar 46. Memotong Sesuai Bentuk Cetakan	53
Gambar 47. Proses Pengecatan	54
Gambar 48. Penambahan Detail pada Dompot	54
Gambar 49. Letak Penyimpanan Kartu pada Dompot	55
Gambar 50. Memberikan Lubang Jahitan pada Dompot	55
Gambar 51. Menjahit Dompot.....	56
Gambar 52. Mengikis Kelebihan Bahan pada Dompot.....	56
Gambar 53. Merapihkan Sisi Dompot dengan Kikir.....	57
Gambar 54. Hasil Akhir Dompot Plug in untuk Pesepeda.....	57
Gambar 55. Tampak Samping Produk saat Digunakan	58
Gambar 56. Tampak Depan Produk saat Digunakan.....	58
Gambar 57. Produk Jadi dengan Docking Gopro	59
Gambar 58. Produk Jadi dengan Kemasan Kayu.....	59

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Foto Produk	64
Lampiran 2 Desain Spangram/Panel.....	68